

STRATEGICZNA ZMIANA

W ALL iN! GAMES S.A.

ALL iN!

GAMES

KONCENTRACJA NA GAME DEVELOPMENT



Redukowane
zaangażowanie
w rynku wydawniczym



Kontynuowanie
wzmacniania kompetencji
produkcyjnych



Produkcja topowych
gier w kooperacji
z globalnymi
wydawcami

Szanowni Państwo,

Z przyjemnością przedstawiam wyniki naszych wielomiesięcznych analiz, które doprowadziły zarząd **All in! Games S.A.** do podjęcia kluczowych, strategicznych decyzji.

Wraz z opublikowaniem tej strategii **All in! Games** deklaruje nowy rozdział w swoim rozwoju. Miesiące wzmocnień zespołu produkcyjnego, liczne rozmowy z czołowymi wydawcami na globalnym rynku gier i analizy ekonomiczne utwierdziły nas w przekonaniu, że przyszłość spółki leży w innym miejscu rynku.

Grupa kapitałowa **All in! Games S.A.** koncentruje się na tworzeniu gier za pomocą spółek zależnych będących studiami developerskimi.

Z poważaniem,

Marcin Kawa

Prezes Zarządu All in! Games S.A.



ALL iN!
GAMES

DOTYCHCZASOWE SUKCESY:



GHOSTRUNNER

SUKCES WYDAWNICZY



CHERNOBYLITE

SUKCES WYDAWNICZY



IRONBIRD CREATIONS

ROZWÓJ ZESPOŁU
PRODUKCYJNEGO I MARKI



PHANTOM HELLCAT

WŁASNA PRODUKCJA /
OBECNIE NEGOCJACJE
Z GLOBALNYMI LIDERAMI
NA RYNKU WYDAWNICZYM

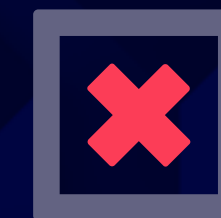
PRZYCZYNY REZYGNACJI Z KIERUNKU WYDAWNICZEGO:



Niesatysfakcjonujące
wyniki sprzedażowe



Wysokie bariery wejścia
na rynki zdominowane
przez graczy
z ugruntowaną pozycją



Wyższa rentowność
i jakość gier
produkowanych
wewnętrznie

OBECNY STATUS **ALL iN! GAMES** NA RYNKU WYDAWNICZYM:

Kontynuowanie
sprzedaży tytułów
All in! Games

Wycofywanie się
ze współpracy
z zewnętrznymi
developerami

All in! Games w dalszym ciągu będzie osiągał przychody z gier dotychczas wydanych, ale nie planuje pozyskiwać kolejnych tytułów.

ALL iN! GAMES NIE PLANUJE POZYSKIWAĆ KOLEJNYCH TYTUŁÓW BO STAWIA NA:



Swoje własne studia
developerskie



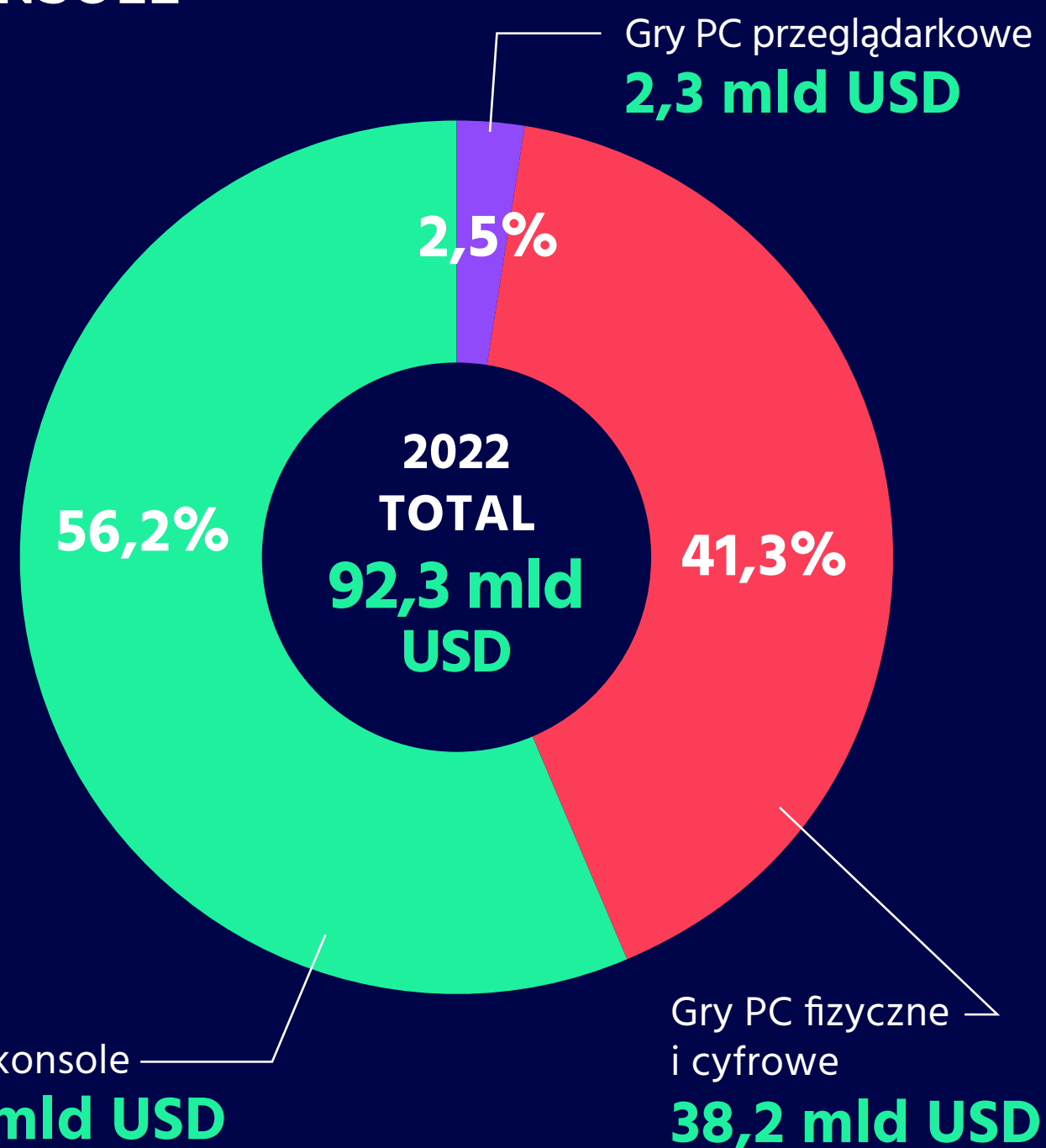
Tworzone wewnętrznie
tytuły, w tym kluczowy
Phantom Hellcat



Komercjalizowanie
własnych gier
we współpracy
z globalnymi wydawcami

KONDYCJA RYNKU GIER:

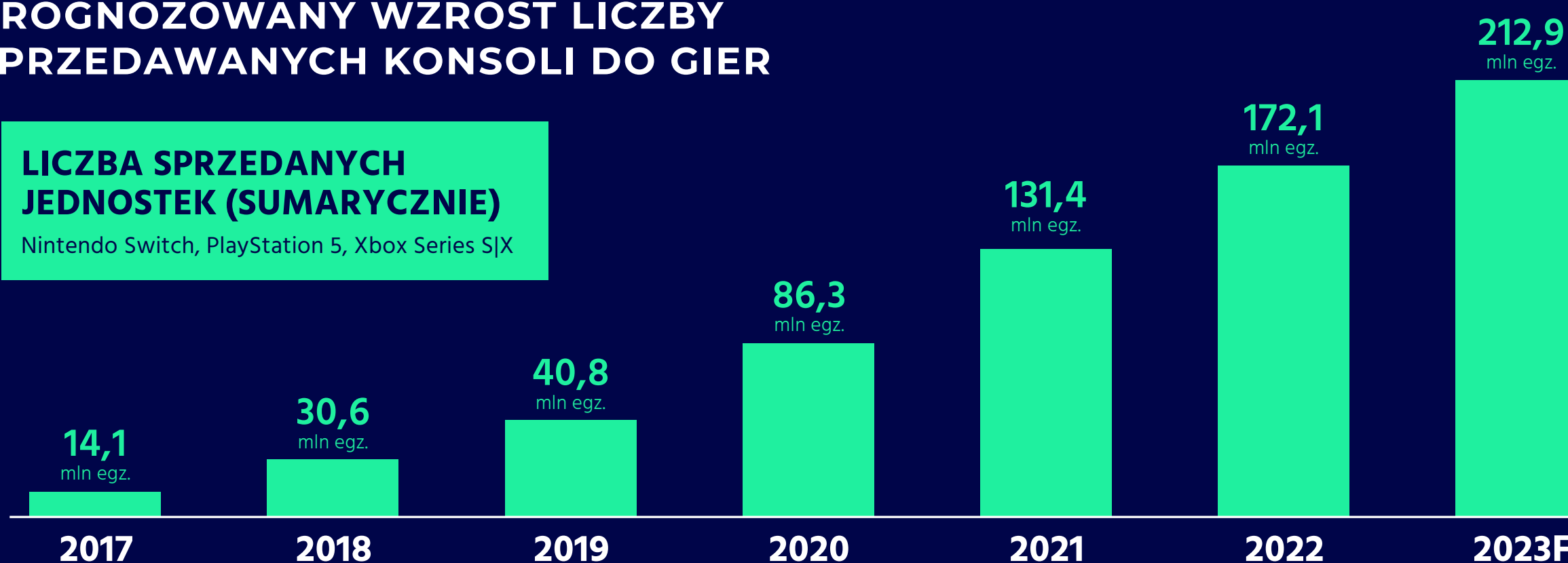
WARTOŚĆ RYNKU GLOBALNEGO PC/KONSOLE



PROGNOZOWANY WZROST LICZBY SPRZEDAWANYCH KONSOLI DO GIER

LICZBA SPRZEDANYCH JEDNOSTEK (SUMARYCZNIE)

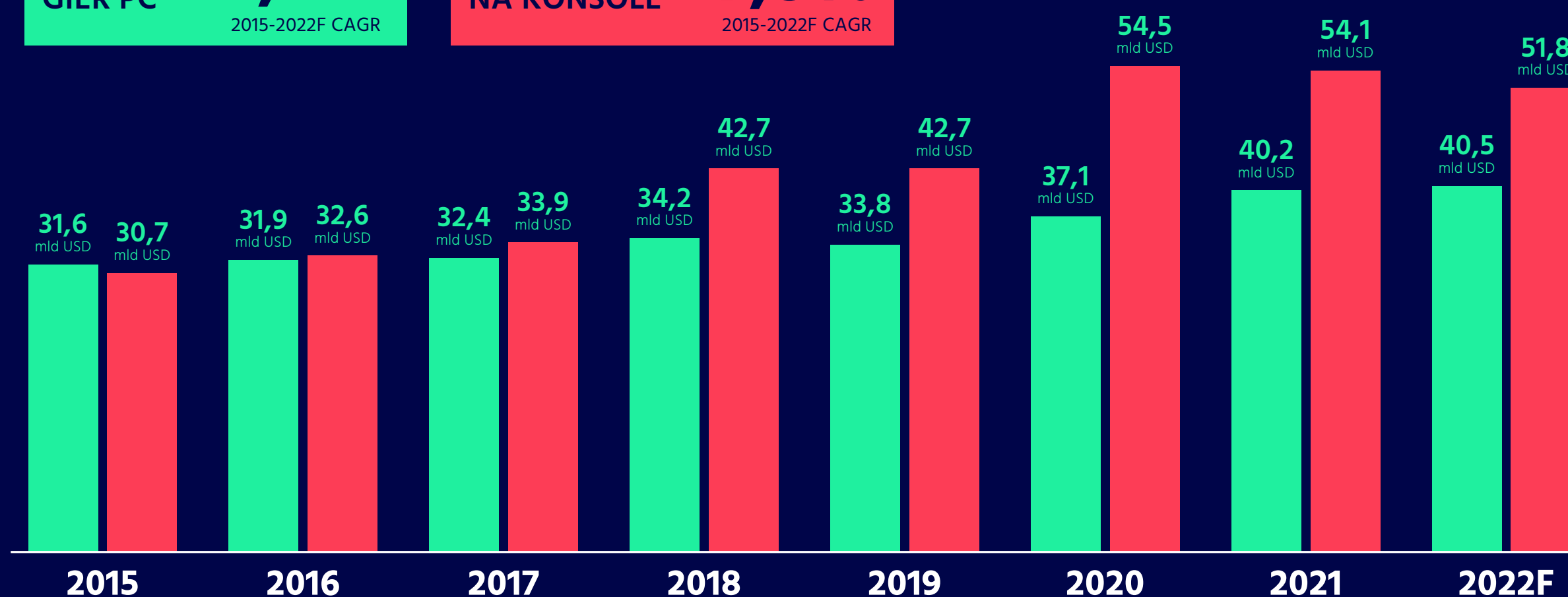
Nintendo Switch, PlayStation 5, Xbox Series S|X



WZROST PRZYCHODU W BRANŻY GIER PC/KONSOLE 2015-2022

SEKTOR
GIER PC **+3,6%**
2015-2022F CAGR

SEKTOR GIER
NA KONSOLE **+7,8%**
2015-2022F CAGR



MODEL BIZNESOWY

ALL iN! GAMES



STRUKTURA GRUPY KAPITAŁOWEJ

ALL IN! GAMES S.A.

**IRONBIRD
CREATIONS S.A.**

**TAMING
CHAOS S.A.**

**HAPPY LITTLE
MOMENTS S.A.**

WIĘCEJ O NASZYCH STUDIACH DEVELOPERSKICH

IRONBIRD CREATIONS

Tworzenie przygodowych gier akcji z **unikalnym stylem graficznym** i naciskiem na mechanikę rozgrywki, które docierają do szerokiego grona odbiorców.

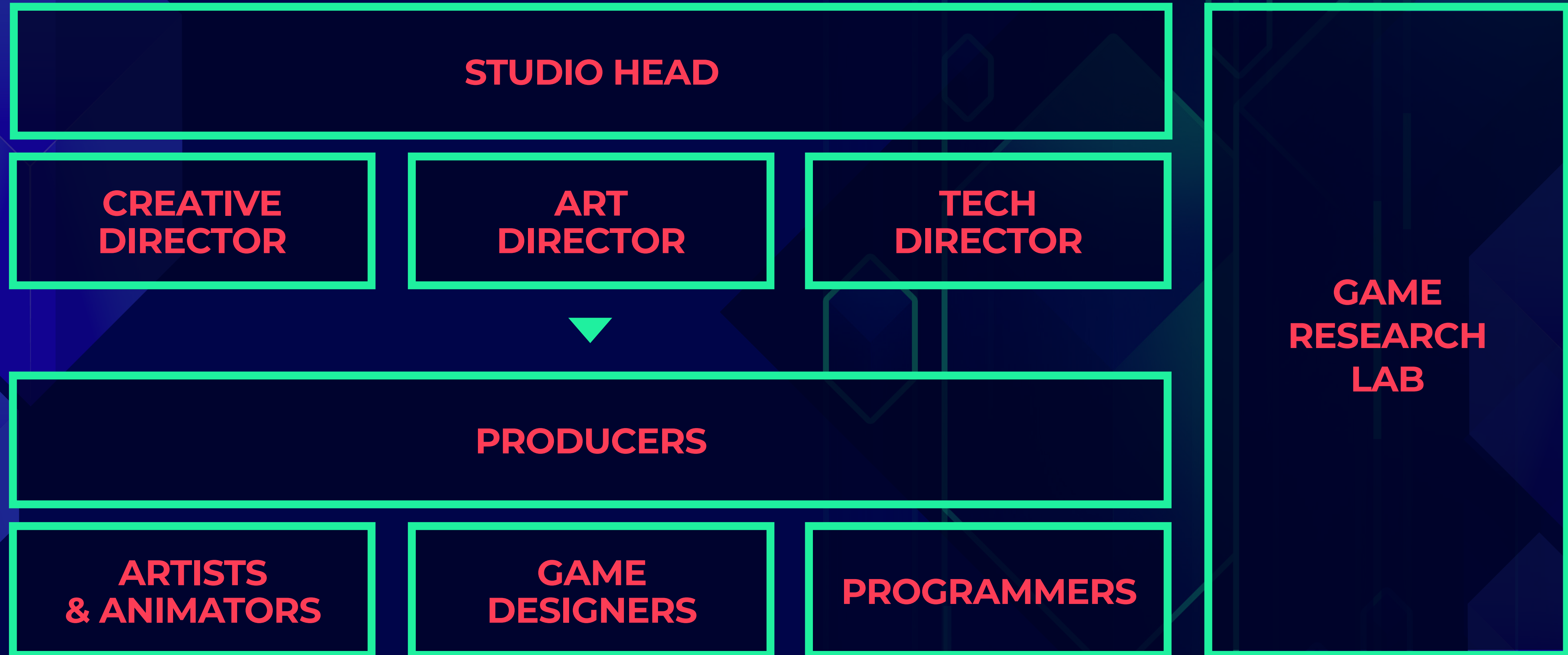
TAMING CHAOS

Praca nad grami z **eksperymentalnymi mechanikami** rozgrywki na komputery PC oraz konsole PlayStation, Xbox i Switch.

HAPPY LITTLE MOMENTS

Dotarcie do nowych użytkowników głównie poprzez platformę Nintendo Switch // Koncentracja na **alternatywnych produkcjach** oraz na wykorzystaniu gier w mniej typowy sposób.

STRUKTURA STUDIÓW DEVELOPERSKICH



PHANTOM HELLCAT:

Najbardziej zaawansowany
w produkcji tytuł All in! Games

Etap „vertical slice” – w pełni
grywalna część gry

Gra dedykowana bardzo
szerokiemu gronu odbiorców

Zaawansowane rozmowy
z globalnymi wydawcami



KLUCZOWE WYDARZENIA W OKRESIE 2022-2023:

- ✓ **marzec 2022** – redefinicja dotychczasowej ścieżki rozwoju All In Games, zmiany w zarządzie, nowy prezes Marcin Kawa
- ✓ **sierpień 2022** – prezentacja traileru gry Phantom Hellcat na targach GamesCom w Kolonii – duże zainteresowanie graczy i mediów specjalistycznych
- ✓ **październik 2022** – rozpoczęcie rozmów z globalnymi wydawcami na temat Phantom Hellcat
- ✓ **I i II kwartał 2023** – studio Ironbird Creations konsekwentnie rozwija grę Phantom Hellcat i rozbudowuje zespół produkcyjny
- ✓ **kwiecień 2023** – pozyskanie kolejnego kluczowego inwestora (Rafał Kalisz)

KLUCZOWE WYDARZENIA W 2023R.

- ✓ Umowa wydawnicza z globalnym wydawcą dotycząca gry **Phantom Hellcat**
- ✓ **Dalsza produkcja** gry **Phantom Hellcat** przez studio Ironbird Creations
- ✓ Studio **Taming Chaos** kontynuuje prace nad pre-produkcją gry **Project Rush** i rozpocznie rozmowy z zainteresowanymi wydawcami
- ✓ Wczesne prace koncepcyjne nad **kolejnymi tytułami**

!N!

ALL!N! GAMES

www.allingames.com

ir@allingames.com