

***Chernobylite* drugim najlepiej sprzedającym się tytułem All in! Games**

Miesiąc po premierze gry *Chernobylite* na Xbox One i PlayStation 4, sprzedaż gry przekroczyła 40 tys. egzemplarzy. Sumaryczna sprzedaż projektu na PC i konsolach zbliża się do 250 tys. sztuk. Wydawcą tytułu jest notowana na rynku głównym GPW spółka All In! Games, a za produkcję odpowiada studio The Farm 51.

Chernobylite w wersji na konsole zadebiutował 28 września br. Od tego momentu liczba sprzedanych kopii gry na konsole Xbox One oraz PlayStation 4 wyniosła 40 tys. sztuk. Dane te uwzględniają sprzedaż gry zarówno w wersji elektronicznej jak i tradycyjnej (pudełkowej). Spółka zastrzega, że informacje mają charakter szacunkowy i mogą ulec zmianie. – *Pod względem wygenerowanych przychodów Chernobylite jest drugim najbardziej dochodowym tytułem w portfolio All in! Games, to także jedna z najpopularniejszych gier 2021 roku. Dane sprzedażowe z ostatniego miesiąca są dla nas zadowalające. Monetyzacja gry Chernobylite będzie miała charakter długoterminowy, mamy sprecyzowany plan rozwoju na ten tytuł i wsłuchujemy się w głosy graczy* – mówi Piotr Żygadło, prezes All in! Games.

Wydanie konsolowe *Chernobylite* to nie koniec procesu doskonalenia tego tytułu, w ciągu najbliższych 14 miesięcy twórcy gry planują wydanie sześciu dodatków (płatnych i bezpłatnych). Każde DLC wprowadzi zestaw nowych misji, potworów, broni i trybów gry. *Chernobylite* będzie także pierwszym tytułem od All In! Games dostępnym na konsole nowej generacji.

Chernobylite to science-fiction survival horror RPG, osadzony w hiperrealistycznych, skanowanych w 3D pustkowiach czarnobylskiej Strefy Wykluczenia.

Premiera wersji na PC nastąpiła 28 lipca br. Dotychczas gra w wersji na komputery stacjonarne sprzedała się w liczbie ponad 200 tys. kopii.

All in! Games w październiku zaprezentowało nową strategię. Spółka do końca 2022 r. chce otworzyć co najmniej trzy tytuły o budżecie 20 mln zł każdy. Do końca 2023 r. zamierza rozwinąć Grupę Kapitałową, tak by funkcjonowało w niej 10 spółek zależnych. Kolejnym punktem strategii jest stworzenie one stop shopu dla developerów. All in! Games chce także przygotować rozwiązanie dla deweloperów gier, w którym przejmie wszystkie procesy wydawnicze i promocyjne, dzięki czemu twórcy gier będą mogli skupić się stricte na tworzeniu tytułów.

O All in! Games

ALL IN! GAMES

InnerValue

investor relations

All in! Games to wydawca gier komputerowych z siedzibą w Krakowie, działający w branży gamingowej od 2018 roku. Firma wydaje i tworzy wyjątkowe gry na komputery osobiste i konsole. All in! Games jest wydawcą takich tytułów jak Chernobylite (The Farm 51), Paradise Lost (PolyAmorous), Alaloth: Champions of The Four Kingdoms (Gamera Interactive), Tools Up! (The Knights of Unity) i wielu więcej. Więcej informacji znajdziecie na stronie: <https://www.allingames.com/>

Dodatkowych informacji udzielają:

Kamila Petrus
InnerValue Investor Relations
k.petrus@innervalue.pl
+48 502 258 385

Szymon Maj
InnerValue Investor Relations
s.maj@innervalue.pl
+48 512 672 276