

All in! Games zapowiada premierę tytułu Arboria na PC już 9 września

All in! Games, notowany na głównym rynku Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie wydawca gier komputerowych, zapowiada, że 9 września z fazy Early Access na Steam wyjdzie Arboria. Niedawno spółka udostępniła graczom inny tytuł – Fort Triumph na Nintendo Switch, PS4 i Xbox One, a pod koniec lipca była współwydawcą Chernobylite. Tytuł ten sprzedał się w nakładzie ponad 200 tys. kopii.

- All in! Games zapowiada, że 9 września na platformie PC zadebiutuje pełna wersja gry Arboria. Produkcja wyjdzie z fazy Early Access i będzie dostępna na Steam.
- Pod koniec lipca spółka wydała Chernobylite (wspólnie z The Farm 51), a tytuł sprzedał się w nakładzie ponad 200 tys. egzemplarzy (licząc od wejścia w Early Access).

– Arboria to pierwsza gra na Steam, która łączy w sobie elementy roguelite 3D z systemem dynamicznej walki w czasie rzeczywistym. Ma w sobie coś wyjątkowego, jak każda gra z naszego portfolio – mówi Piotr Żygadło, prezes All in! Games. – Ogromny skok w liczbie pozytywnych ocen graczy w trakcie testów Steam Early Access dał nam jasno do zrozumienia, że stworzyliśmy nie tylko innowacyjny koncept, ale też poczyniliśmy ogromne postępy aż do przewidzianej na wrzesień premiery gry – dodaje Piotr Żygadło.

Arboria, tytuł osadzony w klimacie dark fantasy z systemem walki określanym jako "Trollz-like" jest obecnie dostępny na Steam Early Access, a deweloperzy ciągle usprawniają ją nowymi uaktualnieniami ulepszającymi rozgrywkę.

Spółka niedawno udostępniła graczom Fort Triumph na Nintendo Switch, PS4 i Xbox One. Gracze na PC mogą kupić tytuł na platformach Steam i GOG, a od kilku dni także na Epic Games Store. Gra czerpie ze znanych produkcji, m.in. XCOM i Heroes of Might and Magic. Muzykę do tytułu skomponował nagradzany kompozytor Marco Valerio Antonini.

W ostatnim tygodniu All in! Games zawarło również list intencyjny z Punch Punk o rozpoczęciu negocjacji zmierzających do zawarcia współpracy przy produkcji, wydaniu i promocji gry komputerowej Moonshine. Pod uwagę brana jest również współpraca kapitałowa. Wartość umowy może wynieść 3,6 mln zł.

All in! Games rozwija przyjęty model biznesowy, bazujący na wydawaniu znanych i dobrze rokujących tytułów z segmentu AA+ i Indie Premium. W I kwartale 2021 r. spółka osiągnęła ponad 28 mln zł przychodów, na które składają się przychody netto ze sprzedaży w kwocie 4,9 mln zł oraz pozostałe przychody operacyjne, pochodzące ze sprzedaży IP do tytułu Ghostrunner. Zysk netto spółki wyniósł 8,6 mln zł.

Press kit: [Arboria | Press Kit](#)

Najświeższe informacje o grze Arboria znajdziesz na [stronie internetowej gry](#), [Facebooku](#) i [Twitterze](#).

Dołącz do Discorda:

[Arboria | Discord](#)

O All in! Games

All in! Games to wydawca gier komputerowych z siedzibą w Krakowie, działający w branży gamingowej od 2018 roku. Firma wydaje i tworzy wyjątkowe gry na komputery osobiste i konsole. All in! Games jest wydawcą takich tytułów jak Chernobylite (The Farm 51), Paradise Lost (PolyAmorous), Alaloth: Champions of The Four Kingdoms (Gamera Interactive), Tools Up! (The Knights of Unity) i wielu więcej. Więcej informacji znajdziecie na stronie:

<https://www.allingames.com/>

O Dreamplant Studio

Dreamplant Studio chce tworzyć gry wideo wysokiej jakości na różne platformy, takie jak PC, PS4, Xbox One. Doświadczony i ambitny zespół entuzjastów dąży do wykonania wyjątkowych gier z niesamowitą grafiką i dźwiękiem, innowacyjną rozgrywką i niekonwencjonalną historią.

Dodatkowych informacji udzielają:

Marta Chołuj
InnerValue Investor Relations
m.choluj@innervalue.pl
+48 531 250 413

Szymon Maj
InnerValue Investor Relations
s.maj@innervalue.pl
+48 512 672 276