

Informacja prasowa

Kraków, 25 sierpnia 2021

28 września All in! Games zaprezentuje *Chernobylite* w wersji konsolowej

All in! Games, notowany na głównym rynku Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie wydawca gier komputerowych, zapowiada premierę konsolowej wersji *Chernobylite*, science-fiction survival horroru RPG. Tytuł zadebiutuje na PlayStation 4 oraz Xbox One 28 września. Kolejne wersje jeszcze w tym roku trafią na PlayStation 5 i Xbox Series X/S. Niedawno spółka udostępniła graczom *Fort Triumph* na Nintendo Switch, PS4 i Xbox One. 9 września na platformie PC zadebiutuje pełna wersja gry *Arboria* z portfolio wydawniczego spółki. Produkcja wyjdzie z fazy Early Access i będzie dostępna na platformie Steam.

- *Chernobylite* zadebiutuje na konsolach Play Station 4 oraz Xbox One 28 września br. Kolejne wersje jeszcze w tym roku trafią na PlayStation 5 i Xbox Series X/S.
- Pod koniec lipca spółka, wspólnie z The Farm 51, wydała *Chernobylite* na PC, a tytuł sprzedał się w nakładzie ponad 200 tys. egzemplarzy (licząc od wejścia w Early Access).

- W All in! Games zawsze wyznaczamy sobie wysokie standardy dla każdej z naszych produkcji i tak też jest w przypadku *Chernobylite*. Po udanej premierze pełnej wersji na PC i bardzo dobrym przyjęciu przez graczy oraz media chcemy, by również gracze konsolowi mogli w pełni cieszyć się tą grą – mówi Piotr Żygadło, CEO All in! Games. - Chcemy mieć pewność, że tytuł trafi do graczy konsolowych w jak najlepszej wersji i z tego powodu postanowiliśmy nieznacznie przesunąć datę premiery na PS4 i Xbox One. Nie idziemy na kompromisy w kwestii jakości i takie działania pozwolą nam jeszcze bardziej udoskonalić finalny produkt – dodaje.

Chernobylite to science-fiction survival horror RPG, osadzony w hiperrealistycznych, skanowanych w 3D pustkowiach Czarnobylskiej Strefy Wykluczenia. Gracz będzie mógł wcielić się w postać Igora, fizyka i byłego pracownika elektrowni w Czarnobylu, który powraca do Prypeci, aby zbadać sprawę tajemniczego zniknięcia swojej narzeczonej 30 lat wcześniej. Studium deweloperskim odpowiedzialnym za produkcję gry jest The Farm 51, a All In! Games pełni rolę wydawcy na konsole oraz współwydawcy na PC. Tytuł od 28 lipca br. dostępny jest w wersji na komputery stacjonarne, dotychczas sprzedaż przekroczyła 200 tys. egzemplarzy licząc od wejścia w Early Acces.

All In! Games niedawno zapowiedziało premierę gry *Arboria* na platformie PC na 9 września. Tytuł osadzony w klimacie dark fantasy z systemem walki określanym jako "Trollz-like" jest obecnie dostępny na Steam w wydaniu Early Access, a deweloperzy ciągle usprawniają ją nowymi uaktualnieniami ulepszającymi rozgrywkę. Spółka niedawno udostępniła graczom *Fort Triumph* na Nintendo Switch, PlayStation 4 i Xbox One. Gracze na PC mogą kupić tytuł na platformach Steam i GOG, a od kilku dni także na Epic Games Store. Gra czerpie ze znanych produkcji, m.in. XCOM i Heroes of Might and Magic. Muzykę do tytułu skomponował nagradzany kompozytor Marco Valerio Antonini.

All in! Games rozwija przyjęty model biznesowy, bazujący na wydawaniu znanych i dobrze rokujących tytułów z segmentu AA+ i Indie Premium.

Press kit: [Chernobylite | Press Kit](#)

Dołącz do Discorda:[Chernobylite I Discord](#)**O All in! Games**

All in! Games to wydawca gier komputerowych z siedzibą w Krakowie, działający w branży gamingowej od 2018 roku. Firma wydaje i tworzy wyjątkowe gry na komputery osobiste i konsole. All in! Games jest wydawcą takich tytułów jak Chernobylite (The Farm 51), Paradise Lost (PolyAmorous), Alaloth: Champions of The Four Kingdoms (Gamera Interactive), Tools Up! (The Knights of Unity) i wielu więcej. Więcej informacji znajdziecie na stronie: <https://www.allingames.com/>

Dodatkowych informacji udzielają:

Marta Chołuj
InnerValue Investor Relations
m.choluj@innervalue.pl
+48 531 250 413

Szymon Maj
InnerValue Investor Relations
s.maj@innervalue.pl
+48 512 672 276