



25 marca 2021, Kraków

All in! Games przedstawia zaktualizowany harmonogram wydawniczy. 20 odsłon w 2021 roku

Notowane na Głównym Rynku GPW wydawnictwo gier komputerowych, All in! Games zaprezentowało zaktualizowany harmonogram wydawniczy. W samym tylko 2021 roku znalazło się 20 pozycji, a kilka kolejnych jest już zaplanowanych na lata 2022-2023.

- Plan na ten rok jest bardzo ambitny, więc czeka nas pracowity oraz emocjonujący okres. Wczoraj wydaliśmy jedną z naszych kluczowych gier, czyli Paradise Lost i w kolejnych tygodniach oraz miesiącach będziemy informować o datach kolejnych premier – mówi Piotr Żygadło, prezes zarządu All in! Games.

Wkrótce pojawią się dodatki DLC dla dwóch najlepiej sprzedających się tytułów krakowskiej spółki, czyli Ghostrunnera i Tools Up! Obie gry cieszą się dużą popularnością i nie są to jedyne dodatki jakie zostały dla nich zaplanowane. Jesienią ukaże się największy, praktycznie podwajający czas gry produkcji studia One More Level.

- Nie możemy też zapominać o wersji Ghostrunnera na PlayStation 5 i Xbox Series X, która pojawi się w trzecim kwartale, a także o nadchodzącym wydaniu na platformę Amazon Luna. Wszystkie te działania sprawiają, że szacunki na poziomie miliona sprzedanych kopii cyberpunkowej gry w samym 2021 nie są przesadzone, a nawet mamy nadzieję na więcej – dodaje Piotr Żygadło.

Przede wszystkim jakość

Łącznie, w harmonogramie na 2021 rok znalazło się aż siedem DLC oraz siedem zupełnie nowych tytułów: wydany 24 marca Paradise Lost, łączący świat gier i muzyki Of Bird and Cage, głośne Chernobylite i War Mongrels, mocno oczekiwany Alaloth: Champions of The

Four Kingdoms, a także dwa projekty, których szczegóły zostaną ogłoszone w późniejszym czasie. Do tego dochodzi next-genowa wersja Chernobylite, Paradise Lost na Nintendo Switch, a także gry, które z bardzo dobrymi opiniami wyjdą z Wczesnego Dostępu, czyli Arboria i Fort Triumph.

- W naszych działaniach stawiamy przede wszystkim na jakość, więc cieszą wysokie oceny jakie otrzymują nasze tytuły we Wczesnym Dostępie na Steam. Zarówno Chernobylite, Fort Triumph, jak i Arboria mają ponad 73% pozytywnych opinii. Inne nasze gry, które w ostatnich miesiącach trafiły na rynek, czyli Ghostrunner oraz Metamorphosis również są bardzo pozytywnie oceniane. To pokazuje, że nasz proces wydawniczy, obejmujący m.in. produkcję i współpracę z deweloperami, działania Quality Assurance i User Experience, stoi na najwyższym poziomie. Jesteśmy przekonani, że wszystkie kolejne wydawane przez nas tytuły zaspokoją oczekiwania graczy i znajdą szerokie grono odbiorców – tłumaczy Piotr Żygadło.

Rozwój w każdym zakresie

Poza główną działalnością wydawniczą, spółka będzie w 2021 kładła jeszcze większy nacisk na inne obszary funkcjonowania, takie jak ogłoszona już budowa grupy kapitałowej, zaangażowanie w e-sport, a także doskonalenie procesów związanych z relacjami inwestorskimi.

- Zdajemy sobie sprawę z tego, jak istotna jest transparentność i regularne informowanie naszych akcjonariuszy oraz potencjalnych inwestorów o bieżących wydarzeniach w spółce. Z tego powodu chcemy udoskonalić naszą komunikację z otoczeniem. Chcemy też usprawnić w miarę możliwości proces raportowania sprzedaży naszych gier. Trzeba jednak mieć przy tym świadomość, że nie na wszystko mamy wpływ i w niektórych przypadkach jesteśmy uzależnieni od naszych partnerów oraz platform, które raportują sprzedaż z kilkutygodniowym opóźnieniem. Pracujemy jednak nad tym, by te dane były podawane jak najszybciej i były jak najbardziej precyzyjne. Na początku przyszłego tygodnia będziemy informować o pierwszych danych sprzedażowych Paradise Lost – podsumowuje prezes zarządu All in! Games.

Bogaty plan działań na 2021 to nie wszystko, gdyż trwają już prace nad kolejnymi tytułami, które ujrzą światło dzienne w 2022 i 2023 roku. Wśród nich jest m.in. gra wewnętrznego studia All in! Games oraz kolejna produkcja One More Level pod roboczym tytułem Cyber Slash, której budżet jest zbliżony do tego, jakim dysponował Ghostrunner.

Gra	Developer	Data wydania	Platformy
Deadlings	One More Level	27 sierpnia 2019	Nintendo Switch
Little Racer	The Knights of Unity	29 sierpnia 2019	Nintendo Switch
Space Cows	Happy Corruption	5 września 2019	PC, Nintendo Switch
Tools Up!	The Knights of Unity	3 grudnia 2019	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch
It came from space and ate our brains	Triangle Studios	28 stycznia 2020	PS4, Xbox One, Nintendo Switch

Fort Triumph	CookieByte Entertainment	16 kwietnia 2020	PC
Daymare: 1998	Invader Studios, Destructive Creations	28 kwietnia 2020	PS4, Xbox One,
Red Wings: Aces of the Sky	All in! Games	21 maja 2020	Nintendo Switch
Metamorphosis	Ovid Works	12 sierpnia 2020	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch
Ghostrunner	One More Level	27 października 2020	PC, PS4, Xbox One
Ghostrunner	One More Level	10 listopada 2020	Nintendo Switch
Red Wings: Aces of the Sky	All in! Games	13 października 2020	PC, PS4, Xbox One
Paradise Lost	PolyAmorous	24 marca 2021	PC, PS4, Xbox One
Ghostrunner	One More Level	Q2 2021	Amazon Luna
Tools Up! DLC #1	The Knights of Unity	Q2 2021	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch
Ghostrunner DLC #2	One More Level	Q2 2021	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch
Nieogłoszony projekt	TBA	Q2 2021	PC
Of Bird and Cage	Capricia Productions	20 maja 2021(PC)	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch
Tools Up! DLC #2	The Knights of Unity	Q2 2021	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch
Chernobylite	The Farm 51	Q2 2021	PC, PS4, Xbox One
Ghostrunner	One More Level	Q3 2021	PS5, Xbox Series X
Arboria	Dreamplant	Q3 2021/ Wczesny dostęp od 2020	PC
Tools Up! DLC #3	The Knights of Unity	Q3 2021	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch
Ghostrunner DLC #3	One More Level	Q3 2021	PC, PS4, Xbox One, PS5, Xbox Series X, Nintendo Switch
Ghostrunner DLC #4	One More Level	Q3 2021	PC, PS4, Xbox One, PS5, Xbox Series X, Nintendo Switch
Fort Triumph	CookieByte Entertainment	Q3 2021	PS4, Xbox One, Nintendo Switch
Alaloth: Champions of The Four Kingdoms	Gamera Interactive	Q3 2021	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch
War Mongrels	Destructive Creations	Q3 2021	PC, PS4, Xbox One

Project Rainbow	Nieogłoszony	Q3 2021	TBA
Ghostrunner Hel - Premium DLC	One More Level	Q4 2021	PC, PS4, Xbox One, PS5, Xbox Series X, Nintendo Switch
Paradise Lost	PolyAmorous	Q4 2021	Nintendo Switch
Chernobylite	The Farm 51	Q4 2021	PS5, Xbox Series X
Project Flash	Haje	Q2 2022	TBA
Project Swan	Nieogłoszony	Q2 2022	TBA
Project Joker	Naraven Games Sàrl	Q3 2022	TBA
Project Raise	All in! Games	Q3 2022	TBA
Project River	TBA	Q3 2022	TBA
Cyber Slash	One More Level	Q2 2023	TBA
Project Kicker	Thirsty Skeletons sp. z o.o.	Q2 2023	TBA
Ridiculous Catapult Simulator	Failcore	TBA	PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch

O All in! Games

All In! Games to wydawca gier komputerowych z siedzibą w Krakowie, działający w branży gamingowej od 2018 roku. Firma wydaje i tworzy wyjątkowe gry na komputery osobiste i konsole, pracując nad polskimi i międzynarodowymi projektami, by oferować graczom nowy poziom rozgrywki. All In! Games jest wydawcą takich tytułów jak Ghostrunner (One More Level, współwydawca 505 Games), Tools Up! (The Knights of Unity), Paradise Lost (PolyAmorous), Alaloth - Champions of The Four Kingdoms (Gamera Interactive), Chernobylite (The Farm 51), Fort Triumph (CookieByte Entertainment), Daymare: 1998 (Invader Studios, Destructive Creations), Metamorphosis (Ovid Works), Red Wings: Aces of the Sky (All In! Games), czy też Of Bird and Cage (Capricia Productions).

Od 2020 roku, po połączeniu ze spółką Setanta, All In! Games jest notowany na Głównym Rynku Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie. Posiada międzynarodowy zespół (Polska, USA, Wielka Brytania, Hiszpania, Włochy, Francja, Litwa) liczący ok. 100 pracowników.