



13 stycznia 2021, Kraków

### **Ponad pół miliona sprzedanych kopii Ghostrunnera**

**Do końca 2020 roku gra akcji Ghostrunner sprzedała się w liczbie ponad pół miliona sztuk – szacuje wydawca tego tytułu, All in! Games.**

- Gdy ustalaliśmy cel na początku naszej współpracy ze studiem developerskim One More Level, zakładaliśmy łączną sprzedaż na poziomie 400 tys. egzemplarzy. Takimi też szacunkami kierował się biegły przy wycenie wartości firmy. Poziom ten udało się osiągnąć w zaledwie dwa miesiące, więc możemy być bardzo zadowoleni z tego, jak gra się sprzedaje – mówi Piotr Żygadło, CEO wydawnictwa All in! Games, notowanego na GPW. - Po tym jak przed premierą tytuł awansował na czołowe miejsca w globalnym rankingu Wishlist na Steam, apetyty znacznie wzrosły i zweryfikowaliśmy nasze cele oraz oczekiwania. Pół miliona sprzedanych sztuk poprzez wszystkie sklepy i platformy to wynik, który nas cieszy i pokazuje, że nasza strategia zmierza we właściwym kierunku - dodaje.

Ghostrunner trafił już na PC, PS4, Xbox One i Nintendo Switch, ale tytuł ten będzie nadal wspierany i rozwijany.

– Zakładamy wsparcie dla naszego produktu przez 12 miesięcy od premiery. Jesteśmy zatem jeszcze dalecy od osiągnięcia docelowego szczytu sprzedaży. Przed nami m.in. promocje, aktualizacje, duży dodatek DLC, no i przede wszystkim wydanie na konsole nowej generacji, które powinno się cieszyć bardzo dużym zainteresowaniem. Mamy też spore rezerwy pod względem sprzedaży na Nintendo Switch. Pracujemy na tym, by ten potencjał w pełni zrealizować – tłumaczy prezes All in! Games.

Liczba sprzedanych sztuk jest szacunkowa, gdyż wyniki z większości platform spływają do All in! Games z opóźnieniem, czasami nawet kilkutygodniowym. Wynika to z faktu, iż

sprzedaż prowadzi współwydawca 505 Games, który również otrzymuje niektóre dane dopiero po pewnym czasie. Szacunki zostały oparte o kilka wskaźników m.in. o dane cząstkowe, ze Steam, czy też liczbę aktywowanych kluczy do gry.

### **Wysokie oceny i zainteresowanie mediów**

Utrzymana w cyberpunkowym klimacie gra Ghostrunner została bardzo dobrze przyjęta zarówno przez graczy, jak i media. Użytkownicy platformy Steam zostawili już blisko 19 tysięcy ocen, z czego aż 91% jest pozytywnych. Natomiast portal Metacritic, który zestawia wszystkie recenzje dziennikarzy growych, wyliczył średnią notę na poziomie 81/100.

- Ghostrunnerowi nie zaszkodziła premiera najgłośniejszego tytułu ostatnich lat, czyli Cyberpunk 2077. Wręcz może i nawet nam pomogła, ponieważ wpisaliśmy się w cyberpunkowy klimat w środowisku gamingowym, który panował w ostatnich tygodniach 2020 roku. W tym kontekście nasz tytuł pojawił się m.in. w serwisie CNN.com, co bardzo korzystnie wpłynęło na wizerunek zarówno nasz, jak i naszego produktu – podsumowuje Piotr Żygadło.

### **O All in! Games**

All in! Games to wydawca gier komputerowych z siedzibą w Krakowie, działający w branży growej od końca 2018 roku. Firma wydaje i tworzy wyjątkowe gry na komputery osobiste i konsole, pracując nad polskimi i międzynarodowymi projektami. All in! Games jest wydawcą takich tytułów jak Ghostrunner (One More Level, współwydawca 505 Games), Paradise Lost (PolyAmorous), Chernobylite (The Farm 51), Alaloth - Champions of The Four Kingdoms (Gamera Interactive) i Tools Up! (The Knights of Unity). Od 2020 roku, po połączeniu ze spółką Setanta, All in! Games jest notowany na Głównym Rynku Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

Zapraszamy na [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o All in! Games.

### **O 505 games**

505 Games należy do globalnej grupy Digital Bros, notowanej na włoskiej giełdzie papierów wartościowych. Jest wydawcą gier komputerowych, oferujących tytuły dla szerokiej grupy odbiorców, graczy w każdym wieku i na różnym poziomie zaawansowania. Firma wydaje i dystrybuje gry na konsole Sony, Microsoft, Nintendo, PC (Steam, Epic i GoG), a w swoim portfolio ma takie tytuły jak Death Stranding, Don't Starve, Sniper Elite III, Portal Knights, Quarantine czy też Control. Posiada biura we Włoszech, Stanach Zjednoczonych, Wielkiej Brytanii, Francji, Niemczech, Hiszpanii, Chinach i Japonii, ale współpracuje z siecią partnerów dystrybucyjnych i sublicencyjnych na wszystkich innych rynkach.

Zapraszamy na [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o 505 Games.

### **O One More Level**

One More Level to krakowskie studio developerskie zajmujące się produkcją i wydawaniem gier przeznaczonych na konsole i komputery osobiste. Studio powstało w lipcu 2014 roku i od tego czasu regularnie rozwija swój potencjał rynkowy poprzez rozbudowywanie zespołu,

technologii i portfolio. Obecnie zespół składa się z blisko 30 osób - są to zarówno deweloperzy z wieloletnim doświadczeniem w branży, jak i młodzi, utalentowani specjaliści.

Odwiedź [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o One More Level.

\*\*\*

**Kontakt:**

Adam Sikora All in! Games - PR Manager

[www.allingames.com](http://www.allingames.com)

[adam.sikora@allingames.com](mailto:adam.sikora@allingames.com)

tel. +48 577 55 66 49