



15 grudnia 2020

### **Ghostrunner z zimowym DLC oraz poziomem Hardcore**

**Zimowe DLC oraz dodatkowy poziom trudności - te aktualizacje Ghostrunnera pojawią się w tym tygodniu. Winter Pack DLC zadebiutuje już dziś, 15 grudnia (PC, PS4, Xbox One), a Hardcore Mode będzie dostępny od 15 grudnia dla PC i od 17 grudnia dla pozostałych platform.**

- Zgodnie z naszymi zapowiedziami, będziemy rozwijać Ghostrunnera przez rok od premiery. Te aktualizacje rozpoczynają ten proces i liczymy na to, że dzięki nim gracze będą mogli odkrywać grę na nowo - mówi Piotr Żygadło, CEO wydawnictwa notowanego na GPW, All in! Games. - Zdajemy sobie sprawę, że nasz tytuł należy do tych trudniejszych i trzeba wykazać się wysokim poziomem zaawansowania, by się w nim odnaleźć. Widzimy też jednak, że wiele osób zdołało dosyć szybko grę opanować. Dla nich developerzy z One More Level przygotowali dodatkowy poziom trudności, Hardcore Mode - wyjaśnia.

W ramach dodatku Winter Pack DLC, główna postać dostanie utrzymaną w zimowym klimacie katanę Cold Snap oraz rękawiczki Cold Blood. Będzie można go zakupić w cenie 1,99 USD/1,99 EUR/1,69 GBP.

Dodatkowy poziom trudności, Hardcore Mode będzie natomiast dostępny dla tych, którzy ukończyli całą grę i szukają kolejnych wyzwań. Po aktualizacji będą oni mogli zmierzyć się z wybranymi levelami, na których czekać będą m.in. trudniejsi do pokonania przeciwnicy.

DLC oraz Hardcore Mode zostaną udostępnione na Nintendo Switch 14 stycznia 2021.

### **O Ghostrunnerze**

Przypomnijmy, że Ghostrunner został wydany na platformy PlayStation 4, Xbox One, PC (Steam, Epic Games Store i GOG) oraz Nintendo Switch. W 2021 roku będzie on dostępny także na konsole nowej generacji, a osobom, które zakupią grę na PlayStation 4 i Xbox One, przysługiwać będzie bezpłatny upgrade. Dokładna data next-genowej premiery nie została jeszcze ustalona.

Ghostrunner to gra akcji, w której gracz wciela się w cyber-wojownika i przemierza ostatni bastion ludzkości, jakim jest wielka wieża-miasto. Zadaniem głównego bohatera jest stawienie czoła wrogom, odkrywanie sekretów super-struktury i pokonanie Klucznika. Pomóc ma w tym zaawansowana technologicznie katana, wystarczająco ostra, by zabijać wrogów jednym ciosem. Gra jest opatrzona dynamiczną ścieżką dźwiękową synthwave autorstwa Daniela Deluxe i wspiera technologię NVIDIA RTX Ray Tracing. Oferuje ona wciągające i zachwycające efekty wizualne, z jakich zwykle korzystają gry kategorii AAA.

Gra krakowskiego studia One More Level zadebiutowała 27 października i została ciepło przyjęta przez graczy (91% pozytywnych opinii na Steam) oraz media (średnia nota według portalu Metacritic to 81/100). Duże zainteresowanie przełożyło się też na wysoką sprzedaż, gdyż już w dniu premiery zwrócił się koszt produkcji, wynoszący 2,5mln euro.

### **O All in! Games**

All in! Games to wydawca gier komputerowych z siedzibą w Krakowie, działający w branży grzej od końca 2018 roku. Firma wydaje i tworzy wyjątkowe gry na komputery osobiste i konsole, pracując nad polskimi i międzynarodowymi projektami. All in! Games jest wydawcą takich tytułów jak Ghostrunner (One More Level, współwydawca 505 Games), Paradise Lost (PolyAmorous), Alaloth: Champions of The Four Kingdoms (Gamera Interactive), Chernobylite (The Farm 51) i Tools Up! (The Knights of Unity). Od 2020 roku, po połączeniu ze spółką Setanta, All in! Games jest notowany na Głównym Rynku Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

Zapraszamy na [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o All in! Games.

\*\*\*

### **Kontakt:**

**Adam Sikora**

All in! Games - PR Manager

[www.allingames.com](http://www.allingames.com)

[adam.sikora@allingames.com](mailto:adam.sikora@allingames.com)

tel. +48 577 55 66 49