



4 listopada 2020

Data premiery Ghostrunnera na Nintendo Switch

Ghostrunner, który 27 października miał swoją udaną premierę na PlayStation 4, Xbox One i PC, zadebiutuje na Nintendo Switch 10 listopada – informują wydawcy tego tytułu – All in! Games oraz 505 Games.

- Nie było łatwo dostosować do mobilnej konsoli gry stworzonej z myślą o najnowszej generacji kart graficznych. Cieszymy się jednak, że to się udało i że możemy zapewnić użytkownikom Nintendo Switch możliwość zanurzenia się w naszym cyberpunkowym świecie. Wierzymy, że fani tej platformy chętnie wcielą się w postać wojownika z kataną w dłoni i powiększą już bardzo liczne grono społeczności Ghostrunnera – mówi Piotr Żygadło, CEO notowanego na GPW wydawnictwa All in! Games.

Gra pojawi się na Nintendo Switch dwa tygodnie po premierze na pozostałe konsole i PC. Wynika to z faktu, iż wszyscy zaangażowani w produkcję i portowanie chcą, by gracze otrzymali w pełni dopracowany produkt i mieli jak najlepsze doświadczenia podczas rozgrywki. Oczekiwania zostaną wynagrodzone specjalną kataną dla tych osób, które kupią grę do 10 grudnia.

Przypomnijmy, że w 2021 roku tytuł będzie też dostępny na konsole nowej generacji, a osobom, które zakupią grę na PlayStation 4 i Xbox One, przysługiwać będzie bezpłatny upgrade, gdy wyjdzie wersja na PlayStation 5 i Xbox Series X. Dokładna data next-genowej premiery zostanie podana w późniejszym terminie.

Ghostrunner to gra akcji, w której gracz wciela się w cyber-wojownika i przemierza ostatni bastion ludzkości, jakim jest wielka wieża-miasto. Zadaniem głównego bohatera jest stawienie czoła wrogom, odkrywanie sekretów super-struktury i pokonanie Klucznika.

Pomóc ma w tym zaawansowana technologicznie katana, wystarczająco ostra, by zabijać wrogów jednym ciosem. Gra jest opatrzona dynamiczną ścieżką dźwiękową synthwave autorstwa Daniela Deluxe i wspiera technologię NVIDIA RTX Ray Tracing. Oferuje ona wciągające i zachwycające efekty wizualne, z jakich zwykle korzystają gry kategorii AAA.

Gra krakowskiego studia One More Level miała swoją premierę 27 października i spotkała się z bardzo ciepłym przyjęciem ze strony graczy (1. miejsce w rankingu Globalnych Bestsellerów i 83% pozytywnych opinii spośród ponad 7000 recenzji na Steam) oraz dziennikarzy (średnia nota według portalu Metacritic to 82/100). Duże zainteresowanie przełożyło się też na wysoką sprzedaż, gdyż już w dniu premiery zwrócił się koszt produkcji, wynoszący 2,5mln euro.

O All in! Games

All in! Games to wydawca gier komputerowych z siedzibą w Krakowie, działający w branży grzej od końca 2018 roku. Firma wydaje i tworzy wyjątkowe gry na komputery osobiste i konsole, pracując nad polskimi i międzynarodowymi projektami. All in! Games jest wydawcą takich tytułów jak Ghostrunner (One More Level, współwydawca 505 Games), Paradise Lost (PolyAmorous), Alaloth: Champions of The Four Kingdoms (Gamera Interactive) i Tools Up! (The Knights of Unity). Od 2020 roku, po połączeniu ze spółką Setanta, All in! Games jest notowany na Głównym Rynku Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

Zapraszamy na [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o All in! Games.

Kontakt:

Adam Sikora

All in! Games - PR Manager

www.allingames.com

adam.sikora@allingames.com

tel. +48 577 55 66 49