

The logo for All in! Games is centered on a dark blue background with a faint, stylized image of a person in a futuristic, possibly cyberpunk, environment. The text 'ALL IN!' is in large, white, bold, sans-serif capital letters. Below it, the word 'GAMES' is in a smaller, bright green, sans-serif font.

ALL IN! GAMES

27 października 2020

Polski Ghostrunner z szansami na historyczną premierę

Jedna z najbardziej oczekiwanych polskich gier 2020, Ghostrunner, będzie dziś (po godz. 17:00 polskiego czasu) dostępna na PlayStation 4, Xbox One i PC. O niezwykłej popularności tego tytułu świadczy fakt, iż od kilku tygodni plasuje się on w pierwszej „10” rankingu Wish List na Steam, z wynikiem prawie 700 tys. zainteresowanych graczy.

- Bardzo się cieszymy, że wreszcie nadszedł ten długo wyczekiwany dzień premiery. Wszyscy ciężko pracowaliśmy, by był to udany debiut i mamy nadzieję, że produkcja One More Level zostanie bardzo dobrze odebrana przez społeczność. Ghostrunner to gra wyjątkowa, o jakości, której nie powstydziliby się tytuły AAA, więc oczekiwania wobec niej mamy wysokie. Szacunki z okresu przedsprzedaży, średnia nota na poziomie 83/100 na Metacritic po pierwszych 29 recenzjach w mediach, 31. miejsce w tym roku na świecie pod tym względem oraz awans na 3. miejsce w rankingu Global Bestseller na Steam napawają nas optymizmem. Pozostaje nam już teraz tylko czekać na pierwsze dane sprzedaży regularnej - mówi Piotr Żygadło, CEO notowanego na GPW wydawcy All in! Games.

Ghostrunner to gra akcji osadzona w cyberpunkowym świecie, w której głównym bohaterem jest uzbrojony w zaawansowany technologicznie miecz, cyber-wojownik. Jego zadaniem jest unikanie pocisków skacząc, wykonując sprinty i biegając po ścianach, a następnie przecinanie wrogów jednym ciosem. Musi on sobie poradzić z mechaniką one-hit-one-kill, poruszając się z prędkością błyskawicy i manipulując czasem. Gra wymaga wycucia i szybkich reakcji, ale dzięki natychmiastowym „respawnom” każda kolejna walka jest bardziej strategiczna niż frustrująca.

Po kataklizmie niedobitki ludzkości mieszkają w Dharma Tower, megastrukturze stworzonej jako tymczasowe schronienie. Sto lat konfliktu doprowadziło do brutalnego podziału społeczności: im

niższe piętro, tym niższy status mieszkańców w społeczeństwie. Tajemniczy Klucznik utrzymuje ten system kastowy, ale ludzie mają dość. Obdarzony niesamowitą szybkością i zabójczą precyzją Ghostrunner musi dotrzeć na szczyt wieży, by odkryć prawdę o rządach Klucznika.

Gra jest opatrzona dynamiczną ścieżką dźwiękową synthwave autorstwa Daniela Deluxe i wspiera technologię NVIDIA RTX Ray Tracing. Oferuje ona wciągające i zachwycające efekty wizualne, z jakich zwykle korzystają gry kategorii AAA.

27 października tytuł będzie dostępny na PlayStation 4, Xbox One i PC (Steam, Epic Games Store oraz GOG) w cenie regularnej \$29.99 / €29.99 / £24.99 (124 zł). Na Nintendo Switch pojawi się w listopadzie, a dokładna data zostanie ogłoszona w najbliższych dniach. Drobnym poślizg wynika z faktu, iż wszyscy zaangażowani w tę produkcję chcą, by gracze otrzymali w pełni dopracowany produkt i mieli jak najlepsze doświadczenia z grą.

Osobom, które zakupią grę na PlayStation 4 i Xbox One, przysługiwać będzie bezpłatny upgrade, gdy wyjdzie wersja gry na konsole nowej generacji – PlayStation 5 i Xbox Series X. Next-genowa premiera będzie miała miejsce w 2021, a dokładna data zostanie podana w późniejszym terminie.

Więcej informacji na temat gry można znaleźć na [głównej stronie gry](#), dostępnej w kilku wersjach językowych, a także [Twitterze](#), [Facebooku](#), [Instagramie](#) i [Discordzie](#).

O All in! Games

All in! Games to wydawca gier komputerowych z siedzibą w Krakowie, działający w branży growej od końca 2018 roku. Firma wydaje i tworzy wyjątkowe gry na komputery osobiste i konsole, pracując nad polskimi i międzynarodowymi projektami. All in! Games jest wydawcą takich tytułów jak Ghostrunner (One More Level, współwydawca 505 Games), Paradise Lost (PolyAmorous), Alaloth - Champions of The Four Kingdoms (Gamera Interactive) i Tools Up! (The Knights of Unity). Od 2020 roku, po połączeniu ze spółką Setanta, All in! Games jest notowany na Głównym Rynku Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

Zapraszamy na [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o All in! Games.

O 505 games

505 Games należy do globalnej grupy Digital Bros, notowanej na włoskiej giełdzie papierów wartościowych. Jest wydawcą gier komputerowych, oferujących tytuły dla szerokiej grupy odbiorców, graczy w każdym wieku i na różnym poziomie zaawansowania. Firma wydaje i dystrybuje gry na konsole Sony, Microsoft, Nintendo, PC (Steam, Epic i GoG), a w swoim portfolio ma takie tytuły jak Death Stranding, Don't Starve, Sniper Elite III, Portal Knights, Quarantine czy też Control. Posiada biura we Włoszech, Stanach Zjednoczonych, Wielkiej Brytanii, Francji, Niemczech, Hiszpanii, Chinach i Japonii, ale współpracuje z siecią partnerów dystrybucyjnych i sublicencyjnych na wszystkich innych rynkach.

Zapraszamy na [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o 505 Games.

O One More Level

One More Level to krakowskie studio developerskie zajmujące się produkcją i wydawaniem gier przeznaczonych na konsole i komputery osobiste. Studio powstało w lipcu 2014 roku i od tego czasu regularnie rozwija swój potencjał rynkowy poprzez rozbudowywanie zespołu, technologii i portfolio. Obecnie zespół składa się z blisko 30 osób - są to zarówno deweloperzy z wieloletnim doświadczeniem w branży, jak i młodzi, utalentowani specjaliści.

Odwiedź [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o One More Level.

Kontakt:

Adam Sikora

All in! Games - PR Manager

www.allingames.com

adam.sikora@allingames.com

tel. +48 577 55 66 49