



23 września 2020

Ghostrunner pojawi się również na Nintendo Switch

Jedna z najbardziej oczekiwanych gier 2020 roku, Ghostrunner, będzie wydana również na Nintendo Switch – informują wydawcy All in! Games oraz 505 Games. Premiera na tej platformie będzie miała miejsce 27 października, czyli tego samego dnia, co debiut na PlayStation 4, Xbox One i PC (Steam, GOG, Epic Games Store).

- Widzimy, jaką popularnością cieszy się Ghostrunner i chcemy dać możliwość zagrania w ten tytuł jak największej liczbie graczy. Będzie to najprawdopodobniej jedyna cyberpunkowa gra tej skali i jakości produkcyjnej wydana w tym roku na Nintendo Switch, więc liczymy na to, że fani oraz użytkownicy tej platformy licznie dołączą do naszej społeczności – mówi Piotr Żygadło, CEO All in! Games, wydawcy Ghostrunera.

– W dniach po ogłoszeniu daty premiery na PlayStation 4, Xbox One i PC obserwowaliśmy niezwykle wzrost zainteresowania grą, a reakcja graczy oraz branży przerosła nasze oczekiwania. Przekroczyliśmy już poziom ponad 600 tys. osób, które zapisały ten tytuł na swojej Liście Życzeń na Steam, stając się 8. najbardziej oczekiwaną grą na świecie. Wierzymy, że ten trend się utrzyma i cieszymy się, że gracze doceniają pracę studia One More Level, 3D Realms i Slippgate Ironworks.

Popularność gry potwierdzają też reakcje użytkowników w mediach społecznościowych. Sam post na Twitterze z trailerem i datą premiery uzyskał po 24 godzinach blisko 100 tys. wyświetleń, ponad 600 podań dalej oraz 1,8 tys. polubień. Zapowiedzi na YouTube mają już miliony wyświetleń, a gameplay na kanale IGN został obejrzany aż 775 tys. razy. Poza tym, po ogłoszeniu daty wydania o grze rozpisywały się zagraniczne media, takie jak GameSpot.com, TheGamer.com, PCGamer.com, EscapistMagazine.com, czy też GamesRadar.com.

Cena regularna gry na Nintendo Switch będzie taka sama jak w przypadku pozostałych platform (\$29.99 / €29.99 / £24.99). Osoby chcące przetestować rozgrywkę wcześniej będą mogły pobrać darmowe demo na platformie Steam od 29 września.

Więcej informacji można znaleźć na [głównej stronie gry](#), dostępnej w kilku wersjach językowych, a także [Twitterze](#), [Facebooku](#) i [Discordzie](#).

O Ghostrunnerze

Ghostrunner to cyberpunkowa gra akcji, w której gracz wciela się w cyber-wojownika i przemierza ostatni bastion ludzkości, wielką wieżę-miasto. W wieży panują przemoc, bieda i chaos, a zadaniem głównego bohatera jest stawienie czoła wrogom, odkrywanie sekretów superstruktury oraz zdobycie mocy, która pozwoli pokonać Klucznika. Pomoc ma w tym zaawansowany technologicznie miecz, wystarczająco ostry, by zabijać wrogów jednym ciosem. Mechanika bullet-time daje przewagę w dynamicznych i ekscytujących potyczkach, a dzięki wyjątkowym zdolnościom cybernetycznym Ghostrunner jest w stanie przetrwać w śmiertelnie niebezpiecznych warunkach. Gra jest opatrzona intensywną ścieżką dźwiękową synthwave autorstwa Daniela Deluxe i wspiera technologię NVIDIA RTX Ray Tracing. Oferuje ona wciągające i zachwycające efekty wizualne, z jakich zwykle korzystają gry kategorii AAA.

Materiały dla prasy:

[Pobierz screenshoty z gry. zwiastuny. GIFy](#)

O One More Level

One More Level to krakowskie studio developerskie zajmujące się produkcją i wydawaniem gier przeznaczonych na konsole i komputery osobiste. Studio powstało w lipcu 2014 roku i od tego czasu regularnie rozwija swój potencjał rynkowy poprzez rozbudowywanie zespołu, technologii i portfolio. Obecnie zespół składa się z blisko 20 osób - są to zarówno deweloperzy z wieloletnim doświadczeniem w branży, jak i młodzi, utalentowani specjaliści.

Odwiedź [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o One More Level.

O All in! Games

All in! Games to wydawca gier komputerowych z siedzibą w Krakowie, działający w branży grzej od końca 2018 roku. Firma wydaje i tworzy wyjątkowe gry na komputery osobiste i konsole, pracując nad polskimi i międzynarodowymi projektami. All in! Games jest wydawcą takich tytułów jak Ghostrunner (One More Level, współwydawca 505 Games), Paradise Lost (PolyAmorous), Alaloth - Champions of The Four Kingdoms (Gamera Interactive) i Tools Up! (The Knights of Unity). Od 2020 roku, po połączeniu ze spółką Setanta, All in! Games jest notowany na Głównym Rynku Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

Zapraszamy na [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o All in! Games.

O 505 games

505 Games należy do globalnej grupy Digital Bros, notowanej na włoskiej giełdzie papierów wartościowych. Jest wydawcą gier komputerowych, oferujących tytuły dla szerokiej grupy odbiorców, graczy w każdym wieku i na różnym poziomie zaawansowania. Firma wydaje i dystrybuje gry na konsole Sony, Microsoft, Nintendo, PC (Steam, Epic i GoG), a w swoim portfolio ma takie tytuły jak Death Stranding, Don't Starve, Sniper Elite III, Portal Knights, Quarantine czy też Control. Posiada biura we Włoszech, Stanach Zjednoczonych, Wielkiej Brytanii, Francji, Niemczech, Hiszpanii, Chinach i Japonii, ale współpracuje z siecią partnerów dystrybucyjnych i sublicencyjnych na wszystkich innych rynkach.

Zapraszamy na [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o 505 Games.

Kontakt:

Adam Sikora

All in! Games - PR Manager

www.allingames.com

adam.sikora@allingames.com

tel. +48 577 55 66 49