



9 września 2020, Kraków

Ghostrunner nabiera rozpędu i pnie się w rankingu popularności na Steam

Jedna z najbardziej wyczekiwanych premier tego roku, Ghostrunner, wspina się w rankingu [Listy Życzeń](#) na platformie Steam niczym główny bohater gry, pokonujący kolejne piętra cyberpunkowego wieżowca. Więcej o planach dotyczących tego tytułu zostanie powiedziane 15 września podczas eventu PAX Online.

- Widzimy, że nasza współpraca z globalnym wydawcą, 505 Games, daje owoce i gra zyskuje na popularności. Oficjalny trailer oraz gameplay należały podczas gamescomu do tych z największą widownią, a tuż po tym evencie, nasz wydawca przeprowadził akcję promocyjną na platformie Steam. Były to główne czynniki, które pozwoliły awansować temu tytułowi na 13. miejsce na Liście Życzeń. W krótkim odstępie czasu Ghostrunner przeskoczył o kilka pozycji w tym rankingu i wierzymy, że nie powiedział jeszcze ostatniego słowa - ma potencjał, by awansować jeszcze wyżej. Niedawno rozpoczęliśmy zapisy na testy beta, uruchomiliśmy oddzielny serwer na Discordzie, a społeczność wokół tej gry cały czas rośnie. Wszystko to cieszy, tym bardziej, że kampania marketingowa ruszy na dobre dopiero po 15 września i PAX Online – tłumaczy Piotr Żygadło, CEO All in! Games, wydawca gry Ghostrunner od studia developerskiego One More Level.

Lista Życzeń pozwala ocenić, jakim zainteresowaniem cieszą się jeszcze niewydane na platformie Steam tytuły. Miejsce w czołówce, przed wieloma produkcjami największych studiów i wydawnictw na świecie, pozwala All in! Games z optymizmem patrzeć w przyszłość. Ghostrunner wyprzedza aktualnie m.in. STAR WARS™: Squadrons, czy też Mafia: Definitive Edition.

- Konferencja gamingowa PAX Online, która zwykle rozgrywana jest w formie tradycyjnej, została w tym roku z oczywistych względów przeniesiona do świata wirtualnego. Podczas tego eventu swój segment będzie miał Ghostrunner i 15 września uczestnicy będą mogli zobaczyć nowe materiały prezentujące grę. Tego dnia ujawnimy także kilka nowych, ciekawych informacji, na które z niecierpliwością czeka wielu graczy – dodaje Piotr Żygadło.

By uprzyjemnić czas oczekiwania na kolejne wiadomości, wydawca All in! Games uruchomi 12 września (sobota) specjalną stronę dharmasystem.ghostrunnergame.com. Czekać będą na niej tajemnicze zagadki oraz kreatywne łamigłówki, które przeprowadzą graczy po cyberpunkowym, wirtualnym świecie i doprowadzą do wcześniej nieprezentowanych materiałów.

O Ghostrunnerze

Ghostrunner to cyberpunkowa gra akcji, w której gracz wciela się w cyber-wojownika i przemierza ostatni bastion ludzkości, wielką wieżę-miasto. W wieży panują przemoc, bieda i chaos, a zadaniem głównego bohatera jest stawienie czoła wrogom, odkrywanie sekretów superstruktury oraz zdobycie mocy, która pozwoli pokonać Klucznika. Pomóc ma w tym zaawansowany technologicznie miecz, wystarczająco ostry, by zabijać wrogów jednym ciosem. Mechanika bullet-time daje przewagę w dynamicznych i ekscytujących potyczkach, a dzięki wyjątkowym zdolnościom cybernetycznym Ghostrunner jest w stanie przetrwać w śmiertelnie niebezpiecznych warunkach.

By dowiedzieć się więcej prosimy zajrzeć na [oficjalną stronę gry](#), jej [Twitter](#), [Facebook](#), [Instagram](#) oraz serwer na [Discord](#).

O All in! Games

All in! Games to wydawca gier komputerowych z siedzibą w Krakowie, działający w branży gamingowej od 2018 roku. Firma wydaje i tworzy wyjątkowe gry na komputery osobiste i konsole, pracując nad polskimi i międzynarodowymi projektami. All in! Games jest wydawcą takich tytułów jak Ghostrunner (One More Level, współwydawca 505 Games), Paradise Lost (PolyAmorous), Alaloth - Champions of The Four Kingdoms (Gamera Interactive) i Tools Up! (The Knights of Unity). Od 2020 roku, po połączeniu ze spółką Setanta, All in! Games jest notowany na Głównym Rynku Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

O 505 Games

505 Games należy do globalnej grupy Digital Bros, notowanej na włoskiej giełdzie papierów wartościowych. Jest wydawcą gier komputerowych, oferujących tytuły dla szerokiej grupy odbiorców, graczy w każdym wieku i na różnym poziomie zaawansowania. Firma wydaje i dystrybuuje gry na konsole Sony, Microsoft, Nintendo, PC (Steam, Epic i GoG), a w swoim portfolio ma takie tytuły jak Death Stranding, Don't Starve, Sniper Elite III, Portal Knights, Quarantine czy też Control. Posiada biura we Włoszech, Stanach Zjednoczonych, Wielkiej Brytanii, Francji, Niemczech, Hiszpanii, Chinach i Japonii, ale współpracuje z siecią partnerów dystrybucyjnych i sublicencyjnych na wszystkich innych rynkach.

O One More Level

OML założyli weterani branży, by tworzyć gry, w które sami chcieliby zagrać. Zespół OML, złożony z samozwańczych hardcore'owych graczy, tworzy tytuły z bogatą fabułą i tak wciągające, że chce się zagrać "jeszcze jeden poziom".

Odwiedź [oficjalną stronę firmy](#), by dowiedzieć się więcej o One More Level.

Kontakt:

Adam Sikora

All in! Games - PR Manager

www.allingames.com

adam.sikora@allingames.com

tel. +48 577 55 66 49